

Spielberechtigung: Aktive und Jugend

- **wfv-Turniere:** Spielerpass mit Freigabe für Pflichtspiele
→ **Passzwang!**
- Andere Turniere: Spielerpass oder amtlicher Lichtbildausweis
Freigabe für Freundschaftsspiele genügt
- Spielerpässe/Lichtbildausweise können bis unmittelbar nach
Spielende beigebracht werden

Passkontrolle

- **Vor dem 1. Spiel einer Mannschaft** → **Schiedsrichter**
- In allen übrigen Fällen → **Turnieraufsicht**
- Nachtragen von Spielern ist zulässig
- **Alle Spieler** müssen auf dem Mannschaftsbogen stehen und
unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Strafgewalt**
des Schiedsrichters **vom Betreten bis Verlassen des Spielfeldes**

Organisation

- Kein Abseits!
- Auswechselzonen: 5m lang – 5m von Mittellinie
- **Schienbeinschützer sind Pflicht**
- Abstand: 5m → **Ausnahme:** Anstoß 3m
- Spielerzahl: 5 Spieler - mindestens 3 Spieler - inklusive TW

Torwart

- TW macht Abwurf aus der Hand → **Keine direkte Torerzielung**
- TW darf den Ball erst wieder berühren **mit Hand oder Fuß**
→ wenn der Gegner am Ball war oder
→ der TW sich in der gegnerischen Spielhälfte befindet
- TW darf nach einer Spielfortsetzung in der eigenen Spielhälfte
→ von einem Mitspieler einmal angespielt werden, aber
→ nur wenn er die Spielfortsetzung nicht selbst ausgeführt hat
- TW muss in eigener Spielhälfte nach **4 Sekunden** den Ball
abspielen; in gegnerischer Hälfte keine Zeitvorgabe
- **Zuspielbestimmung** findet Anwendung, auch beim Einkick!

Disziplinarstrafen: Verwarnung - Gelb/Rot - Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt
werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen
Mannschaft, aber → nicht bei gleicher Spielerunterzahl
→ nicht wenn Unterzahlteam Tor erzielt

Spielgeschehen

- Anstoß → Keine direkte Torerzielung
- Ein- und Auswechlungen im Bereich der Auswechselzonen
→ Spieler zu viel → Verwarnung Spieler, der zu früh reinkommt
- Einwurf durch **Einkick** - auch bei Deckenberührungen
- Torschuss vor Schlussignal → Direkte Wirkung abwarten
- Grätschen am Gegner ist verboten!
→ **Ausnahme:** TW im eigenen Strafraum
- Es gibt zwei Strafstoßmarken:
→ 6 m – Strafstoß
→ 10 m – Ab dem 4. kumulierten Foul → **Direkter Freistoß**
Bei einer Verlängerung werden die kumulierten (direkten) Freistöße des letzten Spielabschnitts mitgezählt

Strafstoßschießen

- **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
→ Fehlender Schütze zu Beginn des Schießens zählt in jedem
Durchgang als Fehlschuss - TW-Tausch mit jedem Spieler

Laufwege der SR

- SR 1 pfeift generell alle Anstöße –
SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR
neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5m vom Eckpunkt
entfernt – anderer SR steht am Eckpunkt gegenüber
- Beim Freistoß legt der betreffende SR für seinen Bereich
(Spielfeld-Drittels längs / Mitte → SR in Spielnähe) den Tatort fest
- SR 1 + 2 laufen diagonal versetzt – Blickkontakt!
Ein SR beim Spielgeschehen – anderer SR:
„Monitoring-Position“ – Höhe vorletzter Verteidiger

4 Sekunden anzählen

- Werden Spielfortsetzungen nicht nach 4 Sekunden (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die andere Mannschaft Ballbesitz

Nur anzählen: Direkter Freistoß
Nur anzählen: Indirekter Freistoß

→ Indirekter Freistoß
 → Indirekter Freistoß

Offen anzählen: Einkick
Offen anzählen: TW-Abwurf

→ Einkick-Gegner
 → Indirekter Freistoß

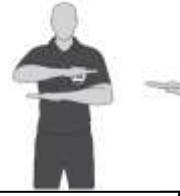
Torraum-/Strafraumlinie

→ Torabwurf

Offen anzählen: Eckstoß

Offen anzählen: TW in eigener Spielhälfte → Indirekter Freistoß

Zeichengebung der SR

			
Anstoß Spielfortsetzung	Direkter Freistoß Strafstoß	Einkick	Eckstoß
			
Torabwurf	Indirekter Freistoß	4 Sekunden anzählen	Info: Drittes kumulierte Foul
			
Weiterspielen Kein Vergehen	Vorteil kumulierte Foul	Kumulierte Foul nach Vorteil	Ein kumulierte Foul nach Vorteil



Futsal Merkblatt für Schiedsrichter

Spieljahr 2014/2015